Tabelle der Operatoren in Java

(nach absteigender Präzedenz geordnet)

Präzedenz	**Operator**	**Assoziativität**	**Beschreibung**
	unäre Operatoren		
17	`++ --`	←	Postinkrement/-dekrement
16	`+ -`	←	Vorzeichen
15	`++ --`	←	Präinkrement/-dekrement
14	`~ !`	←	(bitweise) Komplementbildung
13	(*Datentyp*)	←	Typkonvertierung (Cast)
	binäre Operatoren		
12	`* / %`	→	Multiplikation, Division, Modulo
11	`+ -`	→	Addition, Subtraktion
10	`<< >> >>>`	→	bitweise Verschiebungen
9	`< > <= >=` `instanceof`	→	Vergleichsoperatoren
8	`== !=`	→	(Un-)Gleichheitsüberprüfung
7	`&`	→	strikter AND-Operator
6	`^`	→	strikter XOR-Operator
5	`|`	→	strikter OR-Operator
4	`&&`	→	nicht-strikter AND-Operator
3	`||`	→	nicht-strikter OR-Operator
	ternäre Operatoren		
2	`? :`	←	Konditionaloperator
	Zuweisungen		
1	`= += -=` `*= /= %=` `<<= >>= >>>=` `&= ^= |=`	←	Zuweisungsoperatoren

Der Operator `instanceof` ist nur für Referenztypen (Objekte) definiert und wird deshalb erst im Kapitel 4 eingeführt.

Hinweis: Die Auswertungsreihenfolge kann für einen Ausdruck durch vollständige Klammerung explizit festgelegt werden. Durch die Ausnutzung von Präzedenzen wird oft ein Großteil dieser Klammern eingespart, ohne daß sich dadurch die Auswertungsreihenfolge ändert. Die Darstellung komplexer Ausdrücke wird allerdings durch Klammerung oft übersichtlicher. Daher sollten Klammern zur Gliederung eines Ausdrucks eingesetzt werden, auch wenn sie aufgrund der Operator-Präzedenzen weggelassen werden könnten.