

# PERSONAL - Diskrete Strukturen

---

- [Mengenlehre](#)
  - [Standardäquivalenzen](#)
  - [Standardäquivalenzen mit definiertem Universum](#)
  - [Wörter und Sprachen](#)
- [Binäre Relationen](#)
  - [Relationales Produkt](#)
  - [Eigenschaften von binären Relationen](#)
- [Funktionen](#)
  - [Eigenschaften von Funktionen](#)
  - [Kardinalität von Mengen](#)
- [Graphen](#)
  - [Gerichtete Graphen \(Digraphen\)](#)
  - [Ungerichtete und einfache Graphen](#)
  - [Bäume](#)
    - [Perfekte Binärbaume](#)
    - [Wurzelbäume](#)
  - [Gradfolge](#)
  - [Hamiltonkreise und Eulertouren](#)
  - [Planarität](#)
  - [Knotenfärbung](#)
  - [Heiratssatz, Gale-Shapley-Algorithmus](#)
  - [Matrizen](#)
- [Aussagelogik](#)
  - [Wahrheitstabellen](#)
  - [Logische Äquivalenzen](#)
  - [Logische Inferenzen](#)
    - [Beziehungen](#)
  - [Äquivalenzumformungen](#)
  - [KNF und DNF](#)
    - [Kanonische DNF und Kanonische KNF](#)

- [Aufstellen einer KNF-Formel erfüllbarkeitsäquivalent zu F](#)
- [Weitere Operatoren](#)
- [DPLL: Davis-Putnam-Logemann-Loveland für Formeln in KNF](#)
- [Resolution](#)
- [Kombinatorik](#)
  - [Kombinatorische Grundprinzipien](#)
  - [Ziehen aus einer Urne: Formeln](#)
  - [Beispielaufgaben: Ziehen aus einer Urne](#)
  - [Beispielaufgaben: Möglichkeiten, Buchstaben umzuordnen](#)
  - [Stirling-Zahlen 2. Art](#)
  - [Anzahl Partitionen bei vorgegebener Klassengröße](#)
  - [Stirling-Zahlen 1. Art](#)
  - [Zählvektoren](#)
  - [Beispielaufgaben: Verteilungsprobleme](#)
  - [Binomialkoeffizient, Binomialformel und Vandermondesche Identität](#)
  - [Rechenregel für Binomialkoeffizienten](#)
- [Algebra und Gruppentheorie](#)
  - [Teilbarkeit und Primfaktorzerlegung](#)
  - [GGT und KGV](#)
  - [Modulorechnung](#)
  - [Restklassen und Kongruenzen](#)
  - [Erweiterter Euklidischer Algorithmus \(EEA\)](#)
  - [Teilerfremde Reste modulo und Primzahltest](#)
  - [Modulorechnung](#)
- [Gruppen](#)
  - [Allgemeine Definition](#)
  - [Ordnung eines Elements](#)
  - [Veranschaulichung der Ordnung](#)
  - [Untergruppen](#)
  - [Symmetrische Gruppen](#)
  - [Zyklische Gruppen](#)

## Mengenlehre

---

- es gilt:

- $\emptyset \subseteq M$
- wenn  $M \subseteq \emptyset$ , dann  $M = \emptyset$
- wenn  $M_1 \subseteq M_2$ , dann  $M_1 \cap M_2 \neq \emptyset$
- wenn  $M_1 = M_2$ , dann  $M_1 \subseteq M_2$  und  $M_2 \subseteq M_1$
- **Differenz und symmetrische Differenz:**
  - $M_2 \setminus M_1$ : Elemente der Menge  $M_2$ , ohne Elemente, die auch in  $M_1$  sind
  - $M_1 \Delta M_2$ : Elemente, die nur in eines der beiden, aber nicht in beiden Mengen sind
    - $M_1 \Delta M_2 = M_2 \Delta M_1 = (M_1 \setminus M_2) \cup (M_2 \setminus M_1)$
- **Kardinalität einer Menge  $|M|$ :** bestimmt die **Anzahl** der (*unterschiedlichen*) Elemente einer Menge
- **Mengenoperationen:**
  - Schnitt  $\cap$ 
    - wenn  $M_1 \cap M_2 = \emptyset$ , dann sind die Mengen **disjunkt**
  - Vereinigung  $\cup$
- **Universum  $\Omega$ , Komplement  $\bar{A} = \Omega \setminus A$**
- **Potenzmenge  $2^M$  /  $\mathcal{P}(M)$ :** alle **Teilmengen** von  $M$ 
  - *Kardinalität der Potenzmenge:*  $2^{|M|}$
- **Partition:** Menge von **disjunkten, nicht leeren Teilmengen** von  $M$ , deren **Vereinigung genau  $M$  ergibt**
- **Kartesisches Produkt:**  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$ 
  - Menge aller Paare, deren ersten Komponente ein Element aus A und deren zweiten ein Element aus B ist
  - $|A \times B| = |A| * |B|$
  - **nicht kommutativ**
- **"k-Tupel":**  $A^k = \{(a_1, \dots, a_k) \mid a_1, \dots, a_k \in A\}$

## Standardäquivalenzen

- $A = A \cup A$
- $A = A \cap A$
- $A = A \cup \emptyset$
- $\emptyset = A \cap \emptyset$
- $A \cup B = B \cup A$
- $A \cap B = B \cap A$
- $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$

- $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$
- $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
- $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
- $A \setminus (B \cup C) = (A \setminus B) \cap (A \setminus C)$
- $A \setminus (B \cap C) = (A \setminus B) \cup (A \setminus C)$
- $A = A \cup (A \cap B)$
- $A = A \cap (A \cup B)$
- $A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$

## Standardäquivalenzen mit definiertem Universum

- $A \cap \overline{A} = \emptyset$
- $A \cup \overline{A} = \Omega$
- $A \setminus B = A \cap \overline{B}$
- $\overline{\overline{A}} = A$
- $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$
- $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

## Wörter und Sprachen

- **Alphabet:**  $\Sigma$
- **Menge aller endlichen Wörter**  $\Sigma^* : \bigcup_{k \in \mathbb{N}_0} \Sigma^k$ 
  - "Menge aller endlichen Tupel mit Einträgen aus einem Alphabet  $\Sigma$ "
- **Wort** = Tupel
  - **leeres Wort**  $\epsilon$  = leeres Tupel
- **Sprache:**  $L \subseteq \Sigma^*$

## Binäre Relationen

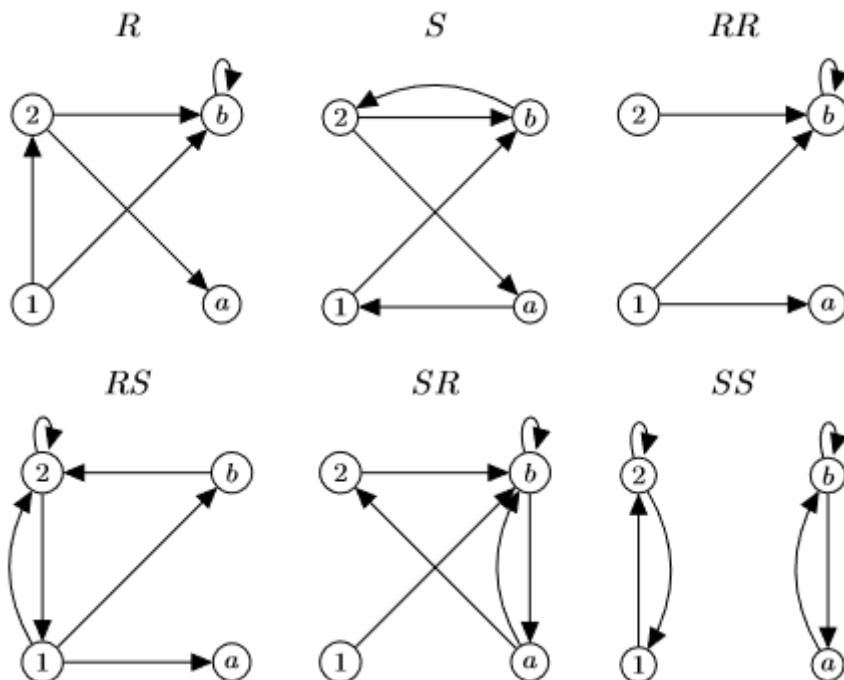
---

- 2-stellige Relationen  $R \subseteq A \times B$ 
  - *Infix-Notation:*  $aRb$  für  $(a, b) \in R$

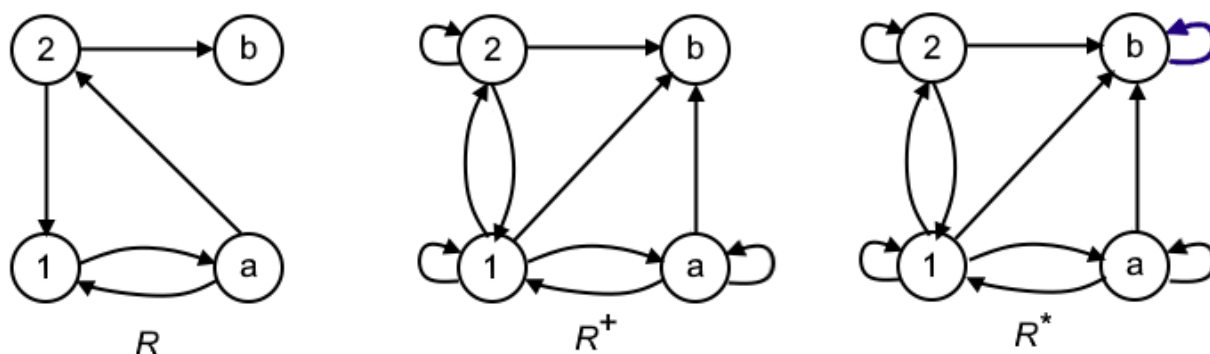
## Relationales Produkt

- $R^0 = \text{Id}_A = \{(a, a) \mid a \in R\}$
- $R^1 = R^0 R = R$

- $R^2 = R^1 R = RR$  ("Pfade mit 2 Schritte")



- **transitive Hülle:**  $R^+ = \bigcup_{k \in \mathbb{N}} R^k$  (alle Pfade, die mindestens einen Schritt machen)
- **reflexiv-transitive Hülle:**  $R^* = R^0 \cup R^k$  (alle Pfade, die mindestens einen Schritt machen, und auch Pfade der Länge 0 / Selbstschleifen)

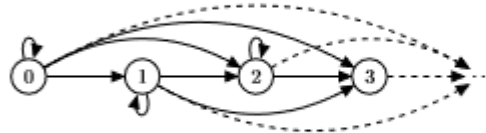


## Eigenschaften von binären Relationen

- eine binäre Relation  $R \subseteq A \times A$  ist...
  - ...**reflexiv**, falls  $\text{Id}_A \subseteq R$  (jeder Knoten hat eine Schleife)
  - ...**symmetrisch**, falls für jedes  $(s, t) \in R$  auch  $(t, s) \in R$  gilt (zwischen je zwei Knoten gibt es entweder keine oder beide Kanten)
  - ...**asymmetrisch**, falls für jedes  $(s, t) \in R$  immer  $(t, s) \notin R$  gilt (**keine Schleifen** + zwischen je zwei verschiedenen Knoten gibt es höchstens eine Kante)
  - ...**antisymmetrisch**, falls für jedes  $(s, t) \in R$  und  $(t, s) \in R$  auch  $s = t$  gilt (**Schleifen erlaubt** + zwischen je zwei verschiedenen Knoten gibt es höchstens eine Kante)
  - ...**transitiv**, falls für jedes  $(s, t) \in R$  und  $(t, u) \in R$  auch  $(s, u) \in R$  gilt (kommt man mit genau zwei Schritten von  $s$  nach  $u$ , dann auch mit genau einem)
- **partielle Ordnungen:** reflexiv, antisymmetrisch, transitiv (z.B.  $|\mathbb{N}$ )

- **totale Ordnungen:** partielle Ordnung + für alle  $a, b \in R$  gilt entweder  $aRb$  oder  $bRa$
- $m \in A$  ist ein **maximales Element** bzgl.  $R$ , wenn es **keine Kanten zu einem anderen Element** gibt
  - *analog:* minimal
- *Darstellung:* Hasse-Diagramme
  - ▷ **Beispiel:**  $\leq_{\mathbb{N}_0}$

Statt



nur



- $m \in A$  ist das **größte Element** bzgl.  $R$ , wenn es **keine Kanten zu einem anderen Element** gibt und **von jedem anderen Knoten eine Kante zu  $m$**  existiert (z.B.  $1$  in  $\mathbb{N}^{-1}$ )
  - *analog:* kleinstes Element (z.B.  $1$  in  $\mathbb{N}$ )
- (!) mit  $R$  ist  $R^{-1}$  auch eine Ordnung
- **Äquivalenzrelationen:** reflexiv, symmetrisch, transitiv (z.B.  $\leq_{\mathbb{Z}}$ )
  - **Äquivalenzklasse** eines Objekts  $a$  bzgl.  $R$ :  $[a]_R = \{b \in A \mid aRb\}$ 
    - z.B.  $[1]_{=\mathbb{Z}} = \{1\}$ ,  $[-5]_{\equiv_3} = \{3\mathbb{Z} + 1\}$
    - es gilt:
      - $a \in [a]_R$
      - $[a]_R = [b]_R$  für  $aRb$
      - $[a]_R \cap [b]_R = \emptyset$  für  $(a, b) \notin R$
  - **Quotient** von  $A$  bzgl.  $R$ : Menge aller Äquivalenzklassen  $A/R = \{[a]_R \mid a \in A\}$ 
    - z.B.  $\mathbb{Z}/\equiv_3 = \{3\mathbb{Z}, 3\mathbb{Z} + 1, 3\mathbb{Z} + 2\}$

## Funktionen

- **totale Funktion:** eine Relation  $R \subseteq A \times B$ , wobei es für jedes  $a \in A$  **genau ein**  $b \in B$  mit  $(a, b) \in R$  gibt
  - *Menge aller Funktionen von  $A$  nach  $B$ :*  $B^A = \{f : A \rightarrow B\}$  mit  $|B^A| = |B|^{|A|}$
- **partielle Funktion:** eine Relation  $R \subseteq A \times B$ , wobei es für jedes  $a \in A$  **höchstens ein**  $b \in B$  mit  $(a, b) \in R$  gibt
- **Komposition ( $g$  nach  $f$ ):**  $(g \circ f)(x) = g(f(x))$

- aus  $f : A \rightarrow B$  und  $g : B \rightarrow C$  folgt  $g \circ f : A \rightarrow C$

## Eigenschaften von Funktionen

- eine Funktion  $f : A \rightarrow B$  ist...
  - ...**injektiv**, falls aus  $f(a) = f(a')$  stets  $a = a'$  folgt (für jedes  $b \in B$  gibt es **höchstens ein Urbild**)
  - ...**surjektiv**, falls für jedes  $b \in B$  ein  $a \in A$  mit  $f(a) = b$  gibt (für jedes  $b \in B$  gibt es **mindestens ein Urbild**)
  - ...**bijektiv**, falls sie sowohl injektiv, als auch surjektiv ist (für jedes  $b \in B$  gibt es **genau ein Urbild**)

## Kardinalität von Mengen

- $|A| \leq |B|$  falls es eine **Injektion**  $f : A \rightarrow B$  gibt
- $|A| = |B|$  falls es eine **Bijektion**  $f : A \rightarrow B$  gibt
- $|A| < |B|$  falls es eine **Injektion**  $f : A \rightarrow B$ , aber **keine Injektion**  $g : B \rightarrow A$  gibt
- **Satz von Cantor:**
  - sind  $f : A \rightarrow B$  und  $g : B \rightarrow A$  **injektiv**, dann ist  $h : A \rightarrow B$  **bijektiv** ( $|A| = |B|$ )

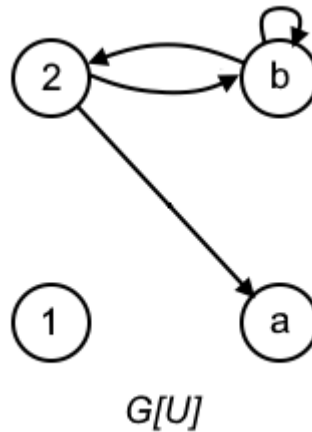
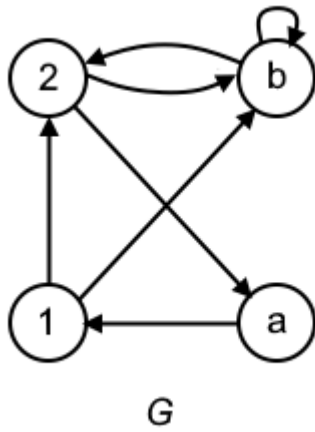
## Graphen

---

### Gerichtete Graphen (Digraphen)

- $G = (V, E)$ 
  - $G$  - Digraph
  - $V$  - Knotenmenge,  $|V|$  - Anz. Knoten
    - *Endliche Graphen:* Wenn  $|V|$  endlich, ist  $G$  endlich
  - $E \subseteq V \times V$  - Kantenmenge,  $|E|$  - Anz. Kanten
    - jede Kante ist ein *Tupel*  $(u, v)$
- *Bipartite Graphen:*  $V = A \dot{\cup} B$  (A und B disjunkt)
- *Pfad:* je zwei aufeinander folgende Knoten sind durch eine gerichtete Kante aus  $E$  verbunden
  - *Länge eines Pfades:* Anzahl der Kanten
  - *einfacher Pfad:* kein Knoten taucht mehrmals auf
  - (!) In einem endlichen Digraphen hat ein einfacher Pfad maximal die Länge  $|V| - 1$
- *Teilgraph*  $G[U]$  (von  $U$  induzierter Teilgraph,  $U \subseteq V$ )

- Beispiel:  $U = \{a, 2, b\}$



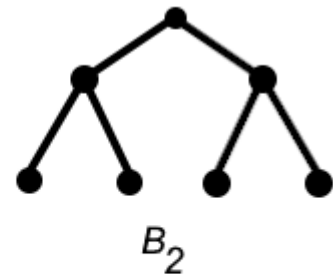
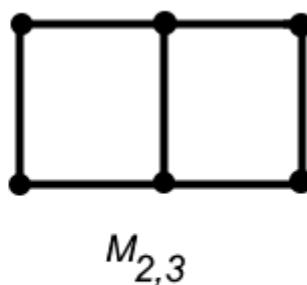
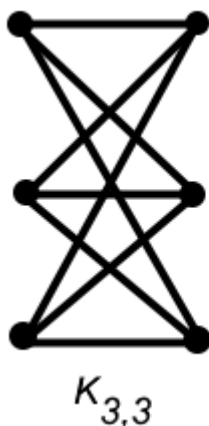
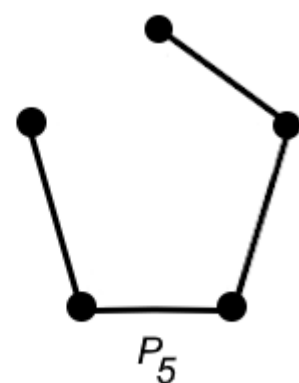
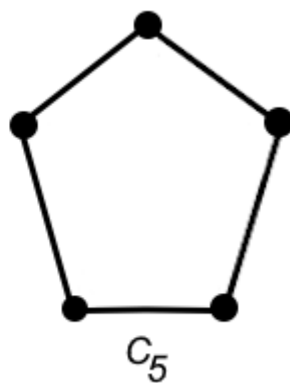
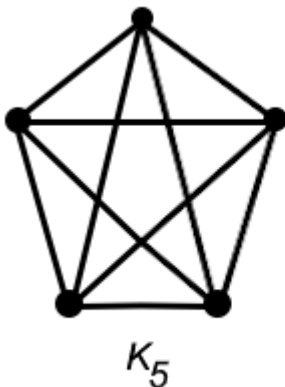
- $H = (V_H, E_H)$  ist Teilgraph von  $G = (V_G, E_G)$ , wenn  $V_H \subseteq V_G \wedge E_H \subseteq E_G$
- Zusammenhang und Zusammenhangskomponente
  - $G$  - zusammenhängend, wenn  $u(E \cup E^{-1})^*v \forall u, v \in V$ 
    - es existiert einen Weg zwischen jedem  $u$  und  $v$ , wenn  $G$  ungerichtet wäre
    - $U \subseteq V$  ist eine Zusammenhangskomponente von  $G$ , wenn  $G[U]$  zusammenhängend ist
    - (\*) **hinreichende Bedingung:** wenn die Summe aus minimalem und maximalem Knotengrad größer oder gleich  $n - 1$  ist, ist der Graph zusammenhängend
      - *generell, ohne Beweis:* prüfe anhand des maximalen Grades, ob der Knoten mit minimalem Grad irgendwie durch einen Pfad mit dem Knoten mit maximalem Grad verbunden ist
  - $G$  - stark zusammenhängend, wenn  $uE^*v \forall u, v \in V$ 
    - es existiert einen Weg zwischen jedem  $u$  und  $v$  im gerichteten Graph  $G$
    - $U \subseteq V$  ist eine starke Zusammenhangskomponente von  $G$ , wenn  $G[U]$  stark zusammenhängend ist
    - *isolierte Knoten sind starke Zusammenhangskomponenten*
    - (!) **jeder stark zusammenhängende Graph  $G$  mit  $n$  Knoten hat mindestens  $n$  Kanten**
- Kreise
  - Pfad mit  $l \geq 1$ , der in Knoten  $u$  beginnt und in  $u$  endet
  - *einfache Kreise:* kein Knoten taucht mehrmals auf
    - m.a.W der Kreis enthält keinen kleineren Kreis
  - ein Graph ohne Kreise heist azyklisch (kreisfrei)
- Vorgänger und Nachfolger
  - *Nachfolger* von  $u$ :  $uE = \{v \in V | uEv\}$
  - *Vorgänger* von  $v$ :  $Ev = \{u \in V | uEv\}$
- Isomorphie



- $G \cong H$ , wenn man die Knoten von  $G$  in  $H$  umbenennen kann ( $V_G \rightarrow V_H$ ), so dass *die Kanten erhalten bleiben*
- (!) **Isomorphie  $\cong$  ist eine Äquivalenzrelation**
- isomorphe Graphen haben dieselbe Gradfolge (*sortiert*), jedoch kann es sein, dass 2 nicht-isomorphe Graphen dieselbe Gradfolge haben

## Ungerichtete und einfache Graphen

- $G = (V, E)$  ungerichtet, wenn  $E$  *symmetrisch* (wenn es zwischen zwei Knoten entweder gar keine oder beide Kanten existieren)
  - in einem ungerichteten Graph hat ein Kreis mind. Länge 3 ( $l \geq 3$ )
- *einfacher Graph*: endlicher, ungerichteter Digraph ohne Schleifen ( $E$  *symmetrisch, irreflexiv*)
  - **Satz**: ein **einfacher** Graph ist genau dann **bipartit**, wenn er **keinen Kreis ungerader Länge** enthält
- spezielle einfache Graphen:
  - Vollständiger Graph  $K_n$
  - Kreisgraph  $C_n$  ( $n \geq 3$ )
  - Pfadgraph  $P_n$
  - Vollständiger Bipartiter Graph  $K_{m,n}$  ( $m \leq n$ )
  - Perfekter Binärbaum  $B_h$  ( $h$  - Höhe)



- (!) **Eigenschaften:**

- für jeden **einfachen zshgd.** Graphen gilt:  $|E| \geq |V| - 1$  bzw.  $|V| \leq |E| + 1$ 
  - "jeder zshgd. Graph hat **mindestens**  $|V| - 1$  **Kanten**"
  - "jeder zshgd. Graph hat **höchstens**  $|E| + 1$  **Knoten**"
- jeder **einfache** Graph mit  $|E| \geq |V|$  und  $|V| \geq 3$  enthält einen **Kreis**
  - $G$  kreisfrei, wenn  $|V| \geq |E| + 1$
  - wenn  $G$  **kreisfrei** ist, dann ist  $G$  **bipartit**, falls  $|E| \geq 1$
- **Handschlaglemma**:  $2|E| = \sum_{i \in [n]} \text{deg}(v_i)$  (Anzahl der Kanten eines Graphen ist gleich mit der Hälfte der Summe aller Knotengrade)
  - ein Graph mit  $|V| > \frac{1}{2} \sum_{i \in [n]} d_i + 1$  kann **nicht zusammenhängend** sein (da sonst  $|V| > |E| + 1$  gilt und der Graph nicht genug Kanten hat)
    - dies bedeutet jedoch nicht, dass ein Graph mit  $|V| \leq \frac{1}{2} \sum_{i \in [n]} d_i + 1$  zshgd. ist

## Bäume

- **einfache** Graphen, die sowohl **zshgd.**, als auch **kreisfrei** sind
  - *Knoten mit  $\text{deg}(v) = 1$* : "Blatt"
  - *andere Knoten*: "innere Knoten"
- (!) **Eigenschaften**:
  - $|E| = |V| - 1$  bzw.  $|V| = |E| + 1$
  - jeder Baum mit  $|V| \geq 2$  hat **mindestens 2 Blätter**
  - jeder zshgd. Graph hat **mindestens einen Spannbaum**

## Perfekte Binäräume

- (!) **Eigenschaften**:
  - ein Baum der Höhe  $h$  hat  $2^h$  Blätter
  - ein Baum der Höhe  $h$  hat  $2^{h+1} - 1$  Knoten

## Wurzeläume

- Bäume mit einer **Wurzel** (*root*), von welcher man jeden anderen Knoten erreichen kann
- Höhe = Tiefe = Level = Abstand eines Knoten  $u$  von der Wurzel  $r$  (*root*)
  - *Höhe eines Baumes*: max. Abstand zw. Wurzel und einem Blatt
  - *Schreibweise*:
    - $uEv$  ( $u$  Vater von  $v$ ,  $v$  Kind von  $u$ )
    - $uE^*v$  ( $u$  Vorfahrer von  $v$ ,  $v$  Nachfahrer von  $u$ )

## Gradfolge

- Havel-Hakimi-Algorithmus

## Hamiltonkreise und Eulertouren

- **Hamiltonkreis**: jeder **Knoten** wird **genau einmal** besucht
  - (!) *Existenz (hinreichend; es gibt auch Hamiltonkreise, wo diese Bedingung verletzt wird)*: jeder Knoten in einem einfachen Graph mit  $|V| \geq 3$  hat mindestens Grad  $\frac{|V|}{2}$
- **Eulertour**: jede **Kante** wird **genau einmal** besucht
  - (!) *Existenz*: jeder Knoten in einem **einfachen, zshgd.** Graph hat **geraden** Grad

## Planarität

- ein einfacher Graph ist **planar**, wenn man ihn so zeichnen kann, dass sich **keine Kanten überschneiden**
- (!) **Eulerische Polyederformel (EPF) für zshgd., planare Graphen (I)**:  $f - |E| + |V| = 2$  ( $f$ : Anzahl der Flächen)
  - (!) **die umschließende Fläche wird mitgezählt!**
- (!) **Eulerische Polyederformel für planare Graphen mit  $k$  maximale Zshgskomponenten (II)**:  $f - |E| + |V| = 1 + k$
- (!) **Eigenschaften jedes planaren Graphen**:
  - $f - |E| + |V| \geq 2$  (laut I und II)
  - $|E| \leq 3|V| - 6$  für  $|V| \geq 3$
  - **Satz von Kuratowski**: ein Graph ist genau dann planar, wenn er weder  $K_5$ , noch  $K_{3,3}$  als Minor enthält
    - $G$  hat mindestens 5 Knoten mit mindestens Grad 4 oder mindestens 6 Knoten mit mindestens Grad 3  $\rightarrow G$  ist **nicht** planar
  - wenn eine Fläche  $f$  durch mindestens  $n$  Kanten definiert ist:  $|E| \geq \frac{n}{2}f$  bzw.  $f \leq \frac{2}{n}|E|$ 
    - wenn eine Fläche  $f$  durch genau  $n$  Kanten definiert ist:  $|E| = \frac{n}{2}f$  bzw.  $f = \frac{2}{n}|E|$

## Knotenfärbung

- $\chi(G)$ : minimale Anzahl der Farben, für die es eine Knotenfärbung für den Graphen  $G$  gibt
- (!) **Eigenschaften**:
  - für einfache Graphen:  $\chi(G) \leq |V|$
  - für bipartite Graphen:  $\chi(G) \leq 2$
  - wenn  $E \neq \emptyset$ :  $\chi(G) > 1$
  - **Vier-Farben-Satz**: für jeden planaren Graphen gilt  $\chi(G) \leq 4$
- **überprüfe, ob ein Graph bipartit ist**:
  - färbe einen Knoten in einer Farbe
  - färbe Nachbar mit einer anderen Farbe

- wenn Widerspruch (2 benachbarte Knoten haben selbe Farbe) → G ist **nicht** bipartit

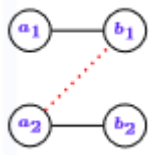
## Heiratssatz, Gale-Shapley-Algorithmus

- Matchings existieren in bipartiten Graphen  $G = (A \dot{\cup} B, E)$ 
  - **Definition:** ein Matching  $M \subseteq E$  ist eine **Teilmenge** der Kanten  $E$  eines Graphen  $G$ , so dass **keine zwei Kanten aus  $M$  einen gemeinsamen Knoten** haben ( $\forall e, e' \in M : |e \cap e'| \neq 1$ )
  - **perfektes Matching:** jeder Knoten wurde gematcht ( $|M| = |V|/2$ )
- **Heiratssatz:**  $\exists$  Matching  $\leftrightarrow |\Gamma(X)| \geq |X|$  mit  $\Gamma(X) = \bigcup_{x \in X} \Gamma(x)$  ( $X$  - beliebige Knotenmenge in A,  $\Gamma(X)$  - Nachbarn von X in B)
  - jede Knotenteilmenge  $X$  in A hat mind.  $|X|$  Nachbarn in B

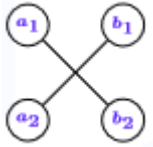
### • Matchings mit Präferenzen

$$b_1 \prec_{a_1} b_2, \quad b_2 \prec_{a_2} b_1, \quad a_1 \prec_{b_1} a_2, \quad a_1 \prec_{b_2} a_2$$

- *instabiles Matching:*  $f(a) \prec_a f(a') \wedge a' \prec_{f(a')} a$  ( $a$  bevorzugt den Partner von  $a'$  und der Partner von  $a'$  bevorzugt  $a \rightarrow a$  und  $f(a')$  würden ihren aktuellen Partner verlassen)



- *stabiles Matching*



## Matrizen

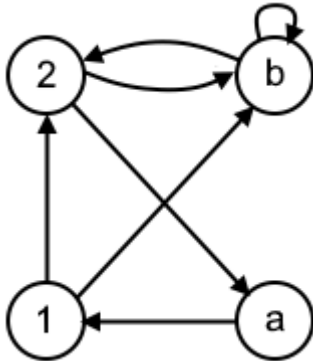
- $M \in D^{m \times n}$ : Matrix  $M$  mit  $m$  Zeilen und  $n$  Spalten über eine Menge  $D$ 
  - $D^{1 \times n}$ : Zeilenvektoren
  - $D^{n \times 1}$ : Spaltenvektoren
- (!) **Summe C zweier Matrizen A, B:**  $C_{i,j} = A_{i,j} + B_{i,j}$  mit  $C = A + B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 
  - addiere den Eintrag an Position  $i, j$  in A mit den Eintrag an derselben Position  $i, j$  in B, speichere Ergebnis an Position  $i, j$  in neuer Matrix C
- (!) **Multiplikation zweier Matrizen:**
  - es seien zwei Matrizen  $A \in \mathbb{R}^{a \times b}$  und  $B \in \mathbb{R}^{b \times c}$
  - das Ergebnis deren Multiplikation ist  $C = A \cdot B \in \mathbb{R}^{a \times c}$ 
    - Ergebnis der Multiplikation hat **Zeilenanzahl von A** und **Spaltenanzahl von B**
    - $C_{i,j}$  ist das **Skalarprodukt** des **i-ten Zeilenvektors** und **j-ten Spaltenvektors**

- (!) **Adjazenzmatrizen**

- $(A_G^k)_{i,j}$ : Anzahl der verschiedenen  $k$ -Schritt-Pfade von  $v_i$  nach  $v_j$  in  $G$ 
  - $A_G^0$ : 1 auf Diagonale von oben links nach unten rechts, sonst 0

- **Random-Surfer-Modell**

- $(P_G^k)$ : Wahrscheinlichkeit, von  $v_i$  zu  $v_j$  in genau  $k$  Schritte zu kommen
  - $P_{i,j} = \frac{1}{|v_i E|}$  ( $1 / \text{Anzahl der Nachfolger von } v_i$ ), wenn  $v_i$  Nachfolger hat
  - sonst,  $P_{i,j} = 0$
- Beispiel:



- $P_G = \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \end{pmatrix}, P_G^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1/4 & 1/4 & 1/2 \\ 1/2 & 1/4 & 0 & 1/4 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/4 & 1/4 & 1/2 \end{pmatrix}, \dots$

## Aussagelogik

- **Logik**: untersucht, welche **Inferenzen** korrekt sind
- **Inferenz**: Aussage der Form "Wenn **A** wahr ist, dann ist **B** auch wahr"
  - A: Annahme
  - B: Konklusion
- **Vokabular** besteht aus:
  - `true` und `false`
  - **Unendliche Menge von Aussagevariablen**  $V$ :  $p, q, r$  etc.
  - **Operatoren**:  $\wedge, \vee, \rightarrow, \neg$  etc.
  - **Hilfssymbole**:  $(, )$
- **Logische Operatoren - Schreibweise**:

Operator	DS	ERA
Konjunktion	$\wedge$	*
Disjunktion	$\vee$	+

Operator	DS	ERA
Negation	$\neg$	$\bar{a}$

- (!) Regeln:

1. `true` und `false` sind Formeln
2. Variablen sind Formeln
3. Ist  $F$  eine Formel, so ist  $\neg F$  **auch** eine Formel
4. Sind  $F$  und  $G$  Formeln, so sind  $(F \wedge G)$ ,  $(F \vee G)$ ,  $(F \rightarrow G)$  **auch** Formeln

- **Terminalsymbole:** Symbole, die man **nicht ersetzen** kann (z.B.  $p$ ,  $q$ )

- $V_F$ : Menge aller in  $F$  vorkommenden Variablen

- $G$  ist **Teilformel** von  $F$ , wenn  $G$  **vollständig und zshgd.** in  $F$  vorkommt

- Beispiel: Teilformeln zu  $F = ((p \vee \neg q) \wedge \neg(q \vee \neg\neg r))$ 
  - $p, q, \neg q, (p \vee \neg q), r, \neg r, \neg\neg r, (q \vee \neg\neg r), \neg(q \vee \neg\neg r), ((p \vee \neg q) \wedge \neg(q \vee \neg\neg r))$

- **Bindungsregeln (Reihenfolge stark  $\rightarrow$  schwach):**  $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$

- $\neg p \wedge q \equiv (\neg p \wedge q)$
- $p \wedge q \rightarrow r \equiv ((p \wedge q) \rightarrow r)$
- $p \wedge q \vee r \wedge s \equiv ((p \wedge q) \vee (r \wedge s))$

- **Belegung**  $\beta : V' \rightarrow \{0, 1\}$  mit  $V' \subseteq V$

- Abbildung, die jeder **Aussagenvariablen**  $V'$  einen Wahrheitswert 0 bzw. 1 zuordnet
- minimal, wenn  $V' = V_F$

- **Bedeutung / Wahrheitswert von F:**  $[F](\beta)$  oder  $[F]$ :

$$\circ [F](\beta) = \begin{cases} 1 & \text{falls } F = \text{true} \\ 0 & \text{falls } F = \text{false} \\ \beta(p) & \text{falls } F = p \text{ für } p \in V \\ 1 - [G](\beta) & \text{falls } F = \neg G \\ \max\{[G](\beta), [H](\beta)\} & \text{falls } F = G \vee H \\ \min\{[G](\beta), [H](\beta)\} & \text{falls } F = G \wedge H \\ \max\{1 - [G](\beta), [H](\beta)\} & \text{falls } F = G \rightarrow H \end{cases}$$

- **Erf<sub>G</sub>:** Menge aller minimalen Belegungen  $\beta$ , die G erfüllen

- Eine Formel ist...

- ...eine **Tautologie / (allgemein)gültig**, wenn sie in allen Welten **wahr** ist (für jede Belegung  $\beta$  gilt  $[F](\beta) = 1$ ) (Test: prüfe in Wahrheitstabelle, ob Spalte für  $F$  nur 1 enthält)
  - z.B.  $p \vee \neg p$
- ...ein **Widerspruch / unerfüllbar**, wenn sie in allen Welten **falsch** ist (für jede Belegung  $\beta$  gilt  $[F](\beta) = 0$ ) (Test: prüfe in Wahrheitstabelle, ob Spalte für  $F$  nur 0 enthält)

- z.B.  $p \wedge \neg p$
- ...**erfüllbar**, wenn es mindestens eine Belegung  $\beta$  mit  $[F](\beta) = 1$  gibt (*Test*: prüfe in Wahrheitstabelle, ob Spalte für  $F$  mindestens ein 1 enthält)
  - z.B.  $p \rightarrow q$
- $F$  gültig  $\leftrightarrow \neg F$  unerfüllbar
  - $F$  unerfüllbar  $\leftrightarrow \neg F$  gültig
- $F$  nicht gültig  $\leftrightarrow \neg F$  erfüllbar
  - $F$  erfüllbar  $\leftrightarrow \neg F$  nicht gültig
- $F$  nicht gültig, aber erfüllbar  $\leftrightarrow \neg F$  nicht gültig, aber erfüllbar

## Wahrheitstabellen

Negation	
$G$	$\neg G$
1	0
0	1

Konjunktion		
$G$	$H$	$G \wedge H$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Disjunktion		
$G$	$H$	$G \vee H$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Implikation		
$G$	$H$	$G \rightarrow H$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

XOR		
$F$	$G$	$F \oplus G$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

GOW/XNOR		
$F$	$G$	$F \leftrightarrow G$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$F$	$G$	$H$	ITE( $F, G, H$ )
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

## Logische Äquivalenzen

- $F \equiv G$  genau dann, wenn für jede mögliche Belegung  $\beta$  für  $F$  und  $G$  die Gleichung  $[F](\beta) = [G](\beta)$  gilt
  - wenn  $F$  und  $G$  äquivalent sind, heißt das, dass  $F$  und  $G$  zwei unterschiedliche Schreibweise für die selben Formeln sind / **F und G sind semantisch gleich**
    - *Test*: prüfe in Wahrheitstabelle, ob für  $F \leftrightarrow G$  die Spalte für  $\leftrightarrow$  nur 1 enthält

## Logische Inferenzen

- Formel der Gestalt  $F \rightarrow G$  (" $F$  impliziert  $G$ ") (*korrekt, wenn sie gültig ist*)
- $F \models G$  (" $G$  folgt aus  $F$ ") bezeichnet, dass  $F \rightarrow G$  **gültig** ist

## Beziehungen

- $F \equiv G$ , wenn  $\text{Erf}_F = \text{Erf}_G$  (Belegungen, die  $F$  erfüllen, **gleich** mit Belegungen, die  $G$  erfüllen)

- $F \models G$ , wenn  $\text{Erf}_F \subseteq \text{Erf}_G$  (Belegungen, die F erfüllen, **unter** den Belegungen, die G erfüllen)
- F ist **gültig**, wenn...
  - $\dots \neg F$  ein *Widerspruch* ist
  - $\dots F \equiv \text{true}$
  - $\dots \text{true} \models F$  (*anders*  $\models F$ ) ( $1 \rightarrow a$  nur dann gültig, wenn  $a = 1$ )
- F ist **widersprüchlich**, wenn...
  - $\dots \neg F$  eine *Tautologie* ist
  - $\dots F \equiv \text{false}$
  - $\dots F \models \text{false}$  ( $a \rightarrow 0$  nur dann gültig, wenn  $a = 0$ )

## Äquivalenzumformungen

- Idempotenz
  - $F \wedge F \equiv F$
  - $F \vee F \equiv F$
- Kommutativität
  - $F \wedge G \equiv G \wedge F$
  - $F \vee G \equiv G \vee F$
- Assoziativität
  - $(F \wedge G) \wedge H \equiv F \wedge (G \wedge H)$
  - $(F \vee G) \vee H \equiv F \vee (G \vee H)$
- Absorption
  - $F \wedge (F \vee G) \equiv F$
  - $F \vee (F \wedge G) \equiv F$
- Distributivität
  - $F \wedge (G \vee H) \equiv (F \wedge G) \vee (F \wedge H)$
  - $F \vee (G \wedge H) \equiv (F \vee G) \wedge (F \vee H)$
- Doppelnegation
  - $\neg \neg F \equiv F$
- De Morgan
  - $\neg(F \wedge G) \equiv \neg F \vee \neg G$
  - $\neg(F \vee G) \equiv \neg F \wedge \neg G$
- Triviale Kontradiktion / Tautologie
  - $F \wedge \neg F \equiv \text{false}$



- $F \vee \neg F \equiv true$
- Dominanz
  - $F \wedge false \equiv false$
  - $F \vee true \equiv true$
- Identität
  - $F \wedge true \equiv F$
  - $F \vee false \equiv F$
- Implikation
  - $F \rightarrow G \equiv \neg F \vee G$
- Bikonditional (*gdw, iff*)
  - $F \leftrightarrow G \equiv (F \rightarrow G) \wedge (G \rightarrow F) \equiv \neg(F \oplus G)$
- XOR
  - $F \oplus G \equiv (F \vee G) \wedge (\neg F \vee \neg G) \equiv (F \wedge \neg G) \vee (\neg F \wedge G)$

## KNF und DNF

- **Literale**  $L$ :  $\{p, \neg p\}$  (einzelne Variablen und deren Negationen)
- **KNF**:  $(L \vee \dots \vee L) \wedge \dots \wedge (L \vee \dots \vee L)$ 
  - erfüllbar, wenn **alle Konjunkte** erfüllbar sind
  - jede Formel ist in KNF übertragbar
    1. Entferne  $\rightarrow$ ,  $\leftrightarrow$  und  $\oplus$  mit **Umformung**
    2. Wende **deMorgan** an
    3. Wende **Distributivität** an
- **DNF**:  $(L \wedge \dots \wedge L) \vee \dots \vee (L \wedge \dots \wedge L)$ 
  - erfüllbar, wenn **mindestens ein Disjunkt** erfüllbar ist
  - jede Formel ist in DNF übertragbar
    1. Entferne  $\rightarrow$ ,  $\leftrightarrow$  und  $\oplus$  mit **Umformung**
    2. Wende **deMorgan** an
    3. Wende **Distributivität** an

## Kanonische DNF und Kanonische KNF

- **K. DNF (1-Werte)**

$p$	$q$	$r$	$((p \rightarrow q) \wedge (\neg p \rightarrow r))$
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\text{ITE}(p, q, r) \equiv D_F = (\neg p \wedge \neg q \wedge r) \vee (\neg p \wedge q \wedge r) \\ (p \wedge q \wedge \neg r) \vee (p \wedge q \wedge r)$$

- **K. KNF (0-Werte) (wenn KV-Diagramm, wähle 0-Werte und negiere sie)**

$p$	$q$	$r$	$((p \rightarrow q) \wedge (\neg p \rightarrow r))$
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\text{ITE}(p, q, r) \equiv K_F = (p \vee q \vee r) \wedge (p \vee \neg q \vee r) \\ (\neg p \vee q \vee r) \wedge (\neg p \vee q \wedge \neg r)$$

## Aufstellen einer KNF-Formel erfüllbarkeitsäquivalent zu F

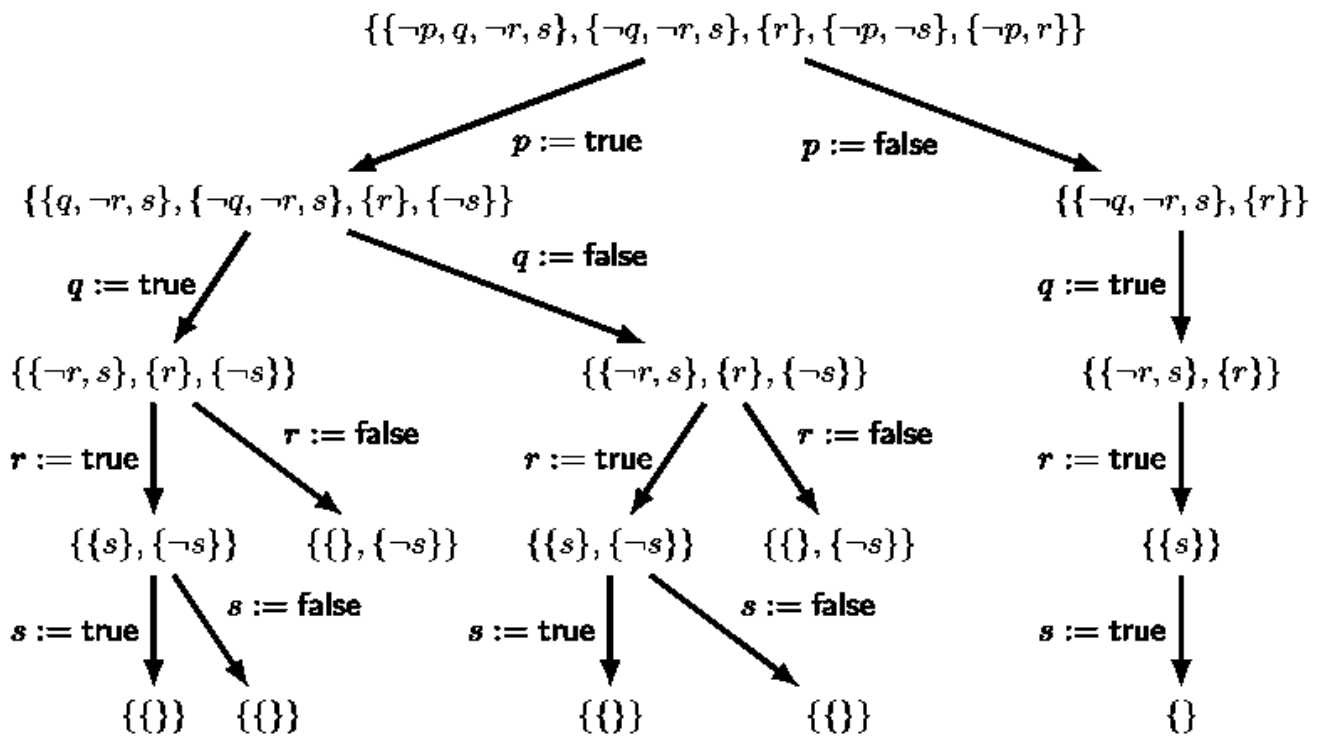
- stelle **Syntaxbaum** von  $F$  auf, notiere Wurzel als  $T$
- für jede **Teilformel** (*nichtterminale Knoten*), notiere sie als  $T_i$  mit  $T_i \leftrightarrow T_{i_1} \cdot T_{i_2}$  (wobei  $i_1$  und  $i_2$  die Kinder von  $T_i$  sind) bzw.  $T_i \leftrightarrow \neg T_{i_1}$  (*wenn nur Negation*)
- die **finale Klausel** hat die Form  $T \wedge (T \leftrightarrow T_i \cdot T_j) \wedge \dots$
- wende **Umformungsregeln** an, um KNF zu erreichen

## Weitere Operatoren

Name	Operator und Syntax	Äquivalent zu...
NAND	$F \overline{\wedge} G$	$\neg(F \wedge G)$
NOR	$F \overline{\vee} G$	$\neg(F \vee G)$

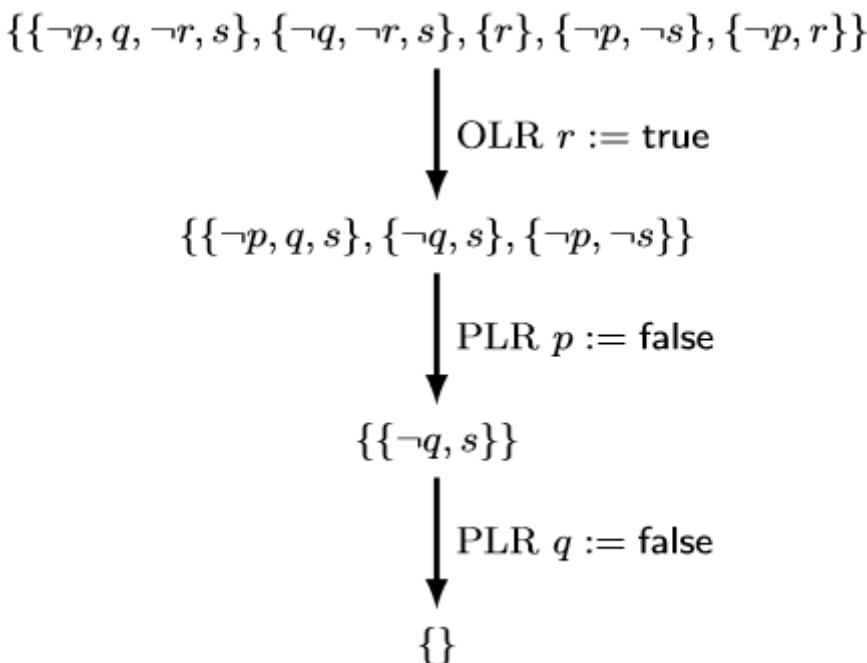
## DPLL: Davis-Putnam-Logemann-Loveland für Formeln in KNF

- auf **Erfüllbarkeit** ausgerichtet
- berechnet eine **erfüllende Belegung**, die weiterhin als **Zertifikat der Erfüllbarkeit** verwendet werden kann



• **Optimierungen (Priorität hoch → niedrig):**

- OLR (*one-literal rule*): Wenn  $\exists$  eine Klausel, die nur  $L$  enthält, setze  $L$  auf true
- PLR (*pure-literal rule*): Wenn nur  $L$  und nie  $\bar{L}$  in jedwelcher Formel auftritt, setze  $L$  auf true
- Caching / Memoization: bereits behandelte Klauselmengen können ignoriert werden



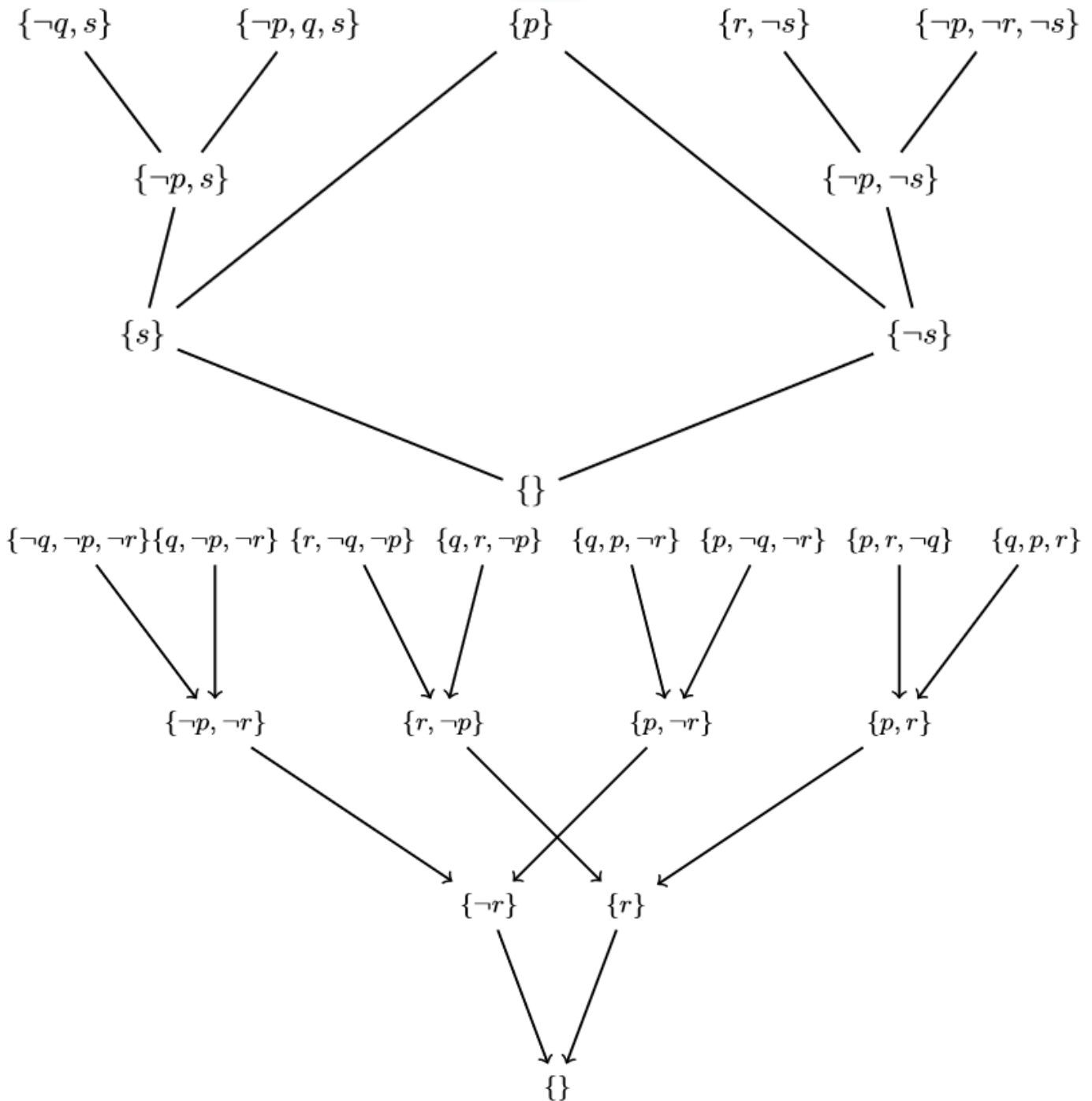
**Resolution**

- auf **Unerfüllbarkeit** ausgerichtet
- berechnet **Zertifikat der Unerfüllbarkeit**

1. Suche zwei Mengen  $K_1$  und  $K_2$ , wo  $L \in K_1$  und  $\bar{L} \in K_2$  (*genau ein Literal!*)

2. Füge die **Vereinigung dieser Mengen ohne  $L$  bzw.  $\bar{L}$**  zur neuen Klauselmenge hinzu

3. Wiederhole, bis die **leere Klauselmenge**  $\square$  bzw.  $\{\}$  resolviert wird



- Anzahl der möglichen Formeln für  $n$  Literale:  $4^n = 2^{2n}$

## Kombinatorik

### Kombinatorische Grundprinzipien

- **Summenregel:**
  - wenn  $A \cap B = \emptyset$ , dann  $|A \cup B| = |A| + |B|$
  - wenn  $A \cap B \neq \emptyset$ , dann  $|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$

- **Produktregel:**

- $|A \times B| = |A| * |B|$  (kann mit beliebig vielen Mengen erweitert werden)
- analog  $|\{a, b\}^n| = 2^n$

- (+) Regeln können *zusammen angewendet* werden:  $|A \times (B \cup C)| = |A| * (|B| + |C|)$  für  $(B \cap C) = \emptyset$

- **generelle Mengenregeln:**

- für  $f : A \rightarrow B$ , wo jedes Element aus  $B$  genau  $m$  Urbilder in  $A$  hat, gilt  $|A| = m|B|$
- wenn  $f$  bijektiv, gilt  $|A| = |B|$

- **Schubfachprinzip / pigeon-hole principle:**

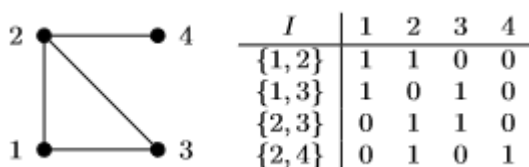
- falls man  $n$  Objekte auf  $m$  Mengen verteilt ( $n, m > 0$ ) und  $n$  **größer** als  $m$  ist, dann gibt es mindestens eine Menge, in der mehr als ein Objekt landet
- falls man  $n$  Objekte auf  $m$  Mengen verteilt ( $n, m > 0$ ) und  $n$  **kleiner** als  $m$  ist, dann gibt es mindestens eine Menge, in der kein Objekt landet
- **Verschärfung:** verteilt man  $n$  Elemente auf  $k$  Mengen, gibt es mindestens eine Menge, in der sich zumindest  $\lceil \frac{n}{k} \rceil$  Objekte befinden

- **Beispiele:**

- in einer Gruppe von 3 Personen haben mindestens 2 das gleiche Geschlecht:  $2 = \lceil 3/2 \rceil$
- in einer Gruppe von 13 Personen haben mindestens 2 Personen im selben Monat Geburtstag:  $2 = \lceil 13/12 \rceil$
- es gibt in Deutschland mindestens 415 Menschen, die exakt die gleiche Anzahl von Haaren auf dem Kopf haben:  $415 = \lceil 83.000.000/200.000 \rceil$ , wobei die Einwohnerzahl Deutschlands 83 Mio. beträgt und die durchschnittliche Anzahl der Haare auf dem Kopf 200.000 ist

- **Beweistechnik - Doppelt abzählen:**

- *Inzidenzmatrix:* die Summe der Spalten ( $\sum_{v \in V} deg(v)$ ) ist gleich mit der Summe der Zeilen ( $2|E|$ )  $\rightarrow$  Beweis des Handschlaglemmas ( $2|E| = \sum_{v \in V} deg(v)$ )



- **Inklusion und Exklusion**

- z.B.  $n = 3$ :  $|A_1 \cup A_2 \cup A_3| = |A_1| + |A_2| + |A_3| - |A_1 \cap A_2| - |A_1 \cap A_3| - |A_2 \cap A_3| + |A_1 \cap A_2 \cap A_3|$

## Ziehen aus einer Urne: Formeln

- $k$  Elemente aus einer  $n$ -elementigen Menge

	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
geordnet (mit Reihenfolge)	$n^k$	$\frac{n!}{(n-k)!}$
ungeordnet (ohne Reihenfolge)	$\binom{k+n-1}{k}$	$\binom{n}{k}$

- Urne mit  $n$  Kugeln, ziehe  $k$  Kugeln...
- **Ohne** Zurücklegen, **Mit** Reihenfolge:  $A_{n,k} := \{(s_1, \dots, s_k) \in [n]^k \mid |\{s_1, \dots, s_k\}| = k\}$ 
  - $|A_{n,k}| = \frac{n!}{(n-k)!}$
  - " $k$ -Tupel mit  $k$  verschiedenen Einträgen aus  $[n]$ "
  - *Tupel ohne Duplikate*
- **Ohne** Zurücklegen, **Ohne** Reihenfolge:  $B_{n,k} := \{(s_1, \dots, s_k) \in [n]^k : s_1 < s_2 < \dots < s_k\}$ 
  - $|B_{n,k}| = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$
  - "*Aufsteigend sortierte  $k$ -Tupel mit  $k$  verschiedenen Einträgen aus  $[n]$* "
  - *eindeutige Menge*
- **Mit** Zurücklegen, **Ohne** Reihenfolge:  $C_{n,k} := \{(s_1, \dots, s_k) \in [n]^k : s_1 \leq s_2 \leq \dots \leq s_k\}$ 
  - $|C_{n,k}| = \binom{n+k-1}{k}$
  - (!)  $|C_{n,k}| = |D_{k,n}|$
  - "*Aufsteigend sortierte  $k$ -Tupel über  $[n]$  mit Wiederholungen*"
  - *Multimenge*
- **Mit** Zurücklegen, **Mit** Reihenfolge:  $\{(s_1, \dots, s_k) \in [n]^k\}$ 
  - Anz. Möglichkeiten =  $n^k$
  - *Tupel mit Duplikate*

## Beispielsaufgaben: Ziehen aus einer Urne

- Wie viele mögliche Lottoziehungen gibt es ( $n$  Bälle,  $k$  Ziehungen)?  $\rightarrow |B_{n,k}|$  (**ohne** Zurücklegen, **ohne** Reihenfolge)
- Ein Wettbewerb vergibt einen ersten, einen zweiten, ... und einen  $k$ -ten Preis. Wie viele Möglichkeiten gibt es, die Preise unter den  $n$  Wettbewerbsteilnehmer zu verteilen?  $\rightarrow |A_{n,k}|$  (**ohne** Zurücklegen, **mit** Reihenfolge)
- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $k$  Fußballspiele auf  $n$  Austragungsorte zu verteilen?  $\rightarrow n^k$  (**mit** Zurücklegen, **mit** Reihenfolge)
- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $k$  Euro unter  $n$  Personen zu verteilen?  $\rightarrow |C_{n,k}|$  (**mit** Zurücklegen, **ohne** Reihenfolge)

## Beispielsaufgaben: Möglichkeiten, Buchstaben umzuordnen

- Möglichkeiten, die Buchstaben in ABCDEFGH umzuordnen, so, dass ABC erhalten bleibt

- gesamte Anzahl an Buchstaben: 8 → Anz. Möglichkeiten, alle Buchstaben umzuordnen, ohne zu beachten, dass ABC erhalten bleibt = 8!
- betrachte ABC als 1 Einheit → 5 einzelne Buchstaben, 1 Paar ABC → Anz. Möglichkeiten, alle Buchstaben umzuordnen, ohne dass das Paar ABC verloren geht = 6! = 720
- Anz. der erhaltenen Wörter aus Permutation von "hallo"
  - wenn man  $l_1$  und  $l_2$  als unterschiedliche Buchstaben betrachten würde: 5! = 120 (Wortlänge)
  - jedes Wort würde 2! mal auftreten → gesuchter Wert = 5!/2! = 60
- Anz. der erhaltenen Wörter aus Permutation von "bewundernswert"
  - selbes Prinzip → 14!/(3! \* 2! \* 2! \* 2!) = 14!/48 = 1.816.214.400

## Stirling-Zahlen 2. Art

- **Definition: Anzahl Partitionen** von  $n$  Elementen ( $[n]$ ) in  $k$  nicht leere Klassen
  - m.a.W. **Anzahl der Äquivalenzrelationen** über  $[n]$  mit genau  $k$  Klassen
- **Notation:**  $S_{n,k} = \left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$
- **Formeln:**
  - *rekursiv:*  $S_{n,k} = S_{n-1,k-1} + k * S_{n-1,k}$ 
    - *Base Cases:*  $S_{n,0} = 0$ ,  $S_{0,0} = 1$  und  $S_{n,n} = 1$
  - *geschlossen:*  $S_{n,k} = \frac{1}{k!} \sum_{j=0}^k (-1)^{k-j} \binom{k}{j} j^n$

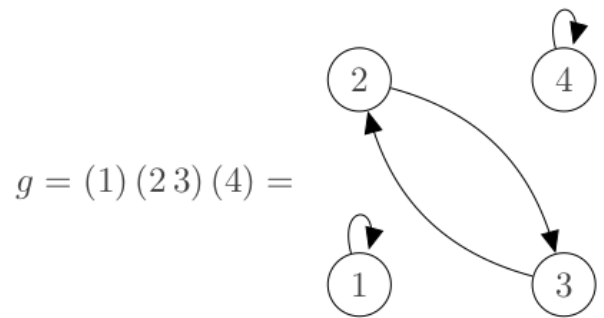
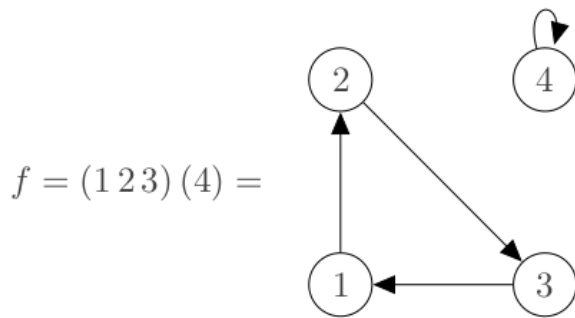
## **Anzahl Partitionen bei vorgegebener Klassengröße**

$\lambda_1$	$\lambda_2$	$\lambda_3$	Partitionen
0	0	1	$\{\{1, 2, 3\}\}$
1	1	0	$\{\{1\}, \{2, 3\}\}, \{\{2\}, \{1, 3\}\}, \{\{3\}, \{1, 2\}\}$
3	0	0	$\{\{1\}, \{2\}, \{3\}\}$

- es gilt  $\sum_{i=1}^n i * \lambda_i = n$ 
  - z.B.  $1 * 3 = 1 * 1 + 2 * 1 = 3 * 1$
- **Anzahl der Partitionen von  $[n]$  mit  $\lambda_i$  vielen  $i$ -elementigen Klassen** =  $\frac{n!}{(1!)^{\lambda_1} * \dots * (n!)^{\lambda_n} * \lambda_1! * \dots * \lambda_n!}$

## Stirling-Zahlen 1. Art

- **Zykelschreibweise:** die einzelnen Tupel beschreiben die Kreise im Graph



- **Definition: Anzahl Permutationen** von  $n$  Elementen ( $[n]$ ) **mit genau  $k$  Zyklen**

- **Notation:**  $s_{n,k} = \begin{bmatrix} n \\ k \end{bmatrix}$

- **Formel:**  $s_{n,k} = s_{n-1,k-1} + (n-1) * s_{n-1,k}$

- *Base Cases:*  $s_{n,0} = 0$ ,  $s_{0,0} = 1$  und  $s_{n,n} = 1$

## Zählvektoren

- $|D_{n,k}| = |C_{k,n}| := |\{(s_1, \dots, s_k) \in \mathbb{N}_0^k \mid s_1 + \dots + s_k = n\}| = \binom{n+k-1}{n} = \binom{n+k-1}{k-1}$

- "Zählvektoren mit  $k$  Einträgen und Summe genau  $n$ "

- *Eselsbrücke:* entspricht der Menge der Wörter, die " $n$  Strichen und  $k - 1$  Kommata haben"

- $|E_{n,k}| = |D_{n,k+1}| := |\{(s_1, \dots, s_k) \in \mathbb{N}_0^k \mid s_1 + \dots + s_k \leq n\}| = \binom{n+k}{n}$

- "Zählvektoren mit  $k$  Einträgen und Summe höchstens  $n$ "

- $|F_{n,k}| := |\{(s_1, \dots, s_k) \in [n]^k \mid \{s_1, \dots, s_k\} = n\}|$  ( $n$  - Anzahl der Klassen,  $k$  - Anzahl der Objekte)

- *rekursiv:*  $|F_{n,k}| = n! * S_{k,n}$

- *geschlossen:*  $|F_{n,k}| = \sum_{i=0}^n (-1)^{n-i} \binom{n}{i} i^k$

- $|G_{n,k}| := |\{(s_1, \dots, s_k) \in \mathbb{N}^k \mid s_1 + \dots + s_k = n\}| = \binom{n-1}{k-1}$

- "sortierte Zählvektoren mit  $k$  Komponenten und Summe genau  $n$ "

- *Eselsbrücke:* entspricht der Anzahl der Möglichkeiten,  $k - 1$  Pluszeichen aus insgesamt  $n - 1$  Pluszeichen zu wählen

- **geordnete Zahlpartition**

- $|P_{n,k}| := |\{(s_1, \dots, s_k) \in \mathbb{N}^k \mid s_1 + \dots + s_k = n, s_1 \leq \dots \leq s_k\}|$  (*Partitionen von  $n$* )

- $|P_{n,k}| = |P_{n-1,k-1}| + |P_{n-k,k}|$  für  $k > 0$

- $|P_{n,0}| = 0$  für  $n > 0$

- $|P_{n,k}| = 0$  für  $k > n$

- $|P_{0,0}| = 1$

- $|P_{n,n}| = 1$

- $|H_{n,k}| := |\{(s_1, \dots, s_k) \in \mathbb{N}_0^k \mid s_1 + \dots + s_k = n, s_1 \leq \dots \leq s_k\}| = |P_{n+k,k}|$



- Anzahl der Zahlpartitionen von  $n$  in  $k$  positive Summanden
- **ungeordnete** Zahlpartition

## Beispielsaufgaben: Verteilungsprobleme

- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $k$  Weihnachtsgeschenke unter  $n$  Kindern zu verteilen, so dass jedes Kind mindestens ein Geschenk erhält?
  - Sowohl die Kinder als auch die Geschenke sind **unterscheidbar!**  $\rightarrow |F_{n,k}|$  (**geordnete** Partition von  $[n]$  in  $k$  Klassen)
- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $k$  Weihnachtsgeschenke in  $n$  Päckchen aufzuteilen, so dass jedes Päckchen mindestens ein Geschenk enthält?
  - Die Päckchen sind **nicht unterscheidbar**, die Geschenke sind **unterscheidbar**  $\rightarrow S_{n,k}$  (**ungeordnete** Partition von  $[n]$  in  $k$  Klassen)
- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $n$  Euromünzen unter  $k$  Kindern zu verteilen, so dass jedes Kind mindestens eine Münze erhält?
  - Die Münzen sind **nicht unterscheidbar**, die Kinder sind **unterscheidbar**  $\rightarrow |G_{n,k}|$
- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $n$  Euromünzen in  $k$  Päckchen aufzuteilen, so dass jedes Päckchen mindestens eine Münze enthält?
  - Sowohl die Münzen, als auch die Päckchen sind **nicht unterscheidbar!**  $\rightarrow |P_{n,k}|$
- Wie viele Möglichkeiten gibt es,  $n$  Euro in  $k$  Päckchen aufzuteilen, wenn Päckchen auch 0 Euro enthalten dürfen?  $\rightarrow |H_{n,k}| = |P_{n+k,k}|$

## Binomialkoeffizient, Binomialformel und Vandermondessche Identität

- **Binomialkoeffizient:**  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ : Anzahl der  $k$ -Elementigen Teilmengen einer  $n$ -Elementigen Menge
- **Binomialformel:**  $(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k}$
- **Vandermondessche Identität:**  $\binom{m+n}{k} = \sum_{i=0}^k \binom{m}{i} \binom{n}{k-i}$

## Rechenregel für Binomialkoeffizienten

- **Pascalsche Identität:**  $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$
- **Symmetrie:**  $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$
- **Zeilensumme:**  $\sum_{i=0}^n \binom{n}{i} = 2^n$
- **Spaltensumme:**  $\sum_{i=k}^n \binom{i}{k} = \binom{n+1}{k+1}$
- **Diagonalsumme:**  $\sum_{i=0}^n \binom{n+i}{i} = \binom{n+k+1}{k}$

## Algebra und [Gruppentheorie](#)

### Teilbarkeit und Primfaktorzerlegung

- **Teilbarkeitsrelation** (*a ist Teiler von b*)
  - $a|b \leftrightarrow \frac{b}{a} \in \mathbb{Z}$  (**a teilt b ohne Rest**)
- **Primzahlen** (*alle Zahlen, deren Teiler nur 1 und sich selbst sind*)
  - $\mathbb{P} = \{p \in \mathbb{N} | p > 1 \wedge \forall n \in \mathbb{N} : n|p \rightarrow (n = 1 \vee n = p)\}$
  - jedes p größer als 1 und wenn n Teiler von p ist, dann, dann ist n entweder 1 oder p

## GGT und KGV

- **ggT(a, b):**
  - $\prod_{p \in \mathbb{P}} p^{\min\{v_p(a), v_p(b)\}}$
  - **Produkt jedes Primfaktors** der beiden Zahlen mit dem jeweiligen **minimalen Exponenten** (*impl. 0 wenn nicht vorhanden in einem der beiden Zerlegungen*)
- **kgV(a, b):**
  - $\prod_{p \in \mathbb{P}} p^{\max\{v_p(a), v_p(b)\}}$
  - **Produkt jedes Primfaktors** der beiden Zahlen mit dem jeweiligen **maximalen Exponenten**
- $a * b = \text{ggT}(a, b) * \text{kgV}(a, b)$

## Modulorechnung

- $a \bmod N = a - \lfloor \frac{a}{N} \rfloor * N \in \mathbb{Z}_N$ , mit  $\mathbb{Z}_N := \{0, \dots, N - 1\}$
- Wichtige Gruppen (*allgemein*):
  - $\mathbb{Z}_N := \{0, \dots, N - 1\}$  (*alle möglichen Ergebnisse modulo N*)
  - $\mathbb{Z}_N^* := \{1, \dots, N - 1\}$  (*teilerfremde Ergebnisse modulo N*)
  - $[N] := \{1, \dots, N\}$  (*Menge aller natürlichen Zahlen von 1 bis N inkl.*)

## Restklassen und Kongruenzen

- **Restklasse**  $[a]_m$  von  $a \bmod m$ : Menge (*Äquivalenzklasse*) aller Zahlen, die bei **Division** durch  $m$  ( $m \in \mathbb{Z} \wedge m \neq 0$ ) **denselben Rest** lassen wie  $a$ 
  - $[a]_m = a + m\mathbb{Z}$
  - $(a \bmod m) = (k \bmod m)$  für ein beliebiges  $k \in \mathbb{Z}$
- **Kongruenz modulo m**  $\equiv_m$ : Zwei Zahlen  $a$  und  $b$  sind **kongruent** modulo  $m$ , wenn sie bei der **Division** durch  $m$  **beide denselben Rest** haben
  - beide Zahlen unterscheiden sich um ein **ganzzahliges Vielfaches** von  $m$
  - *alt. Schreibweise:*  $a \equiv b \bmod m$

## Erweiterter Euklidischer Algorithmus (EEA)

- **Verfahren:**

- **von oben nach unten:** bestimme  $\lfloor b/a \rfloor$ , trage Wert von  $a$  in unteren Zeile für  $b$  und den Rest  $b \bmod a$  für  $a$  ein
  - wiederhole so lange, bis  $b \bmod a = 0$
- **von unten nach oben:** setze  $\alpha = 1$  und  $b = 0$ , dann trage Wert von  $\alpha_{alt}$  in der oberen Zeile für  $\beta$  und  $\beta_{alt} - \lfloor b/a \rfloor_{current} * \alpha_{alt}$  für  $\alpha$  ein
  - wiederhole bis zur obersten Zeile
- **multiplikatives Inverse** von  $a$  in  $\langle \mathbb{Z}_n^*, \cdot, 1 \rangle$ :  $\alpha \bmod n$
- **Test auf ggT:**  $ggT(a, b) = a * \alpha + b * \beta$ 
  - *Beispiel:*  $a = 5, b = 911$

$a$	$b$	$\lfloor b/a \rfloor$	$\alpha$	$\beta$
5	911	182	-182	1
911 - 5 * 182 = 1	5	-	1	0

$ggT(5, 911)$ 
 $-182 = 0 - 182 \cdot 1$

## Teilerfremde Reste modulo $N$ und Primzahltest

- **Teilerfremde Reste modulo  $N$ :**  $\mathbb{Z}_N^* := \{k \in \mathbb{Z}_N \mid ggT(k, N) = 1\}$ 
  - **Menge** aller Zahlen aus  $\mathbb{Z}_N$ , deren **größten gemeinsamen Teiler** mit  $N$  **1** ist / **teilerfremd** zu  $N$  sind
  - *Beispiel:*  $\mathbb{Z}_{15}^* = \{1, 2, 4, 7, 8, 11, 13, 14\}$
- **Eulerische Phi-Funktion:**  $\varphi(N) := |\mathbb{Z}_N^*| = N * \prod_{p \in \mathbb{P}: p|N} (1 - p^{-1})$ 
  - **Kardinalität der Menge der teilerfremden Reste** einer Zahl modulo  $N$ 
    - berechnet, indem man  $N$  mit  $1 - 1/p$  für jeden **einzelnen** Primfaktor multipliziert
  - (!)  $\varphi(p) := p - 1$  für  $p \in \mathbb{P}$  (*alle Zahlen von 1 bis  $p - 1$* )
  - (!)  $\varphi(m * n) = \varphi(m) * \varphi(n)$  für  $ggT(m, n) = 1$ 
    - *gilt auch für mehr als zwei Faktoren, dann  $ggT(a, b, c, \dots) = 1$*
  - *Beispiel:*  $\varphi(15) = 15 * (1 - \frac{1}{5}) * (1 - \frac{1}{3}) = (5 - 1)(3 - 1) = 8$
- **Primzahltest:**  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod p$ 
  - für  $N > 2$ , wähle  $1 \leq a < N$  und prüfe:
    - wenn  $a^{N-1} \equiv 1 \pmod N$ , kann  $N$  eine Primzahl sein (*oder auch nicht, siehe Carmichael-Zahlen*)
    - wenn **nicht**  $a^{N-1} \equiv 1 \pmod N$ , ist  $N$  definitiv **keine** Primzahl

## Modulorechnung

- **Rechenregeln:**

- $(a + b) \bmod n = ((a \bmod n) + (b \bmod n)) \bmod n$
- $(a \cdot b) \bmod n = ((a \bmod n) \cdot (b \bmod n)) \bmod n$
- $(a \bmod n) \bmod n = a \bmod n$

## Gruppen

---

### Allgemeine Definition

- eine Menge  $G$  mit innerer Verknüpfung  $G \times G \rightarrow G$  heißt **Gruppe**, falls folgendes gilt:
  1. **Abgeschlossenheit:**  $G \times G \rightarrow G$
  2. **Assoziativität:**  $\forall a, b, c \in G : a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$
  3. **neutrales Element:**  $\exists e \in G : e \circ a = a = a \circ e$  (eindeutig!)
  4. **Inverses:**  $\forall a \in G \exists b \in G : a \circ b = e = b \circ a$  mit  $b = a^{-1}$  (eindeutig!)
- eine Gruppe heißt **abelsch**, wenn diese **kommutativ** ist ( $\forall a, b \in G : a + b = b + a$ )
- (!) **Eigenschaften einer Gruppe**  $\mathbb{G} = \langle \mathbb{G}, \cdot, 1 \rangle$ :
  - das **Neutrale** ist **eindeutig**
  - das **Inverse** ist **eindeutig**
  - $(a^{-1})^{-1} = a$  und  $(ab)^{-1} = b^{-1}a^{-1}$
  - **Kürzungsregel:** Falls  $ab = ac$  oder  $ba = ca$ , dann  $b = c$
  - $b = c$  **gdw.**  $ab = ac$  für ein beliebiges  $a \in \mathbb{G}$
  - $b \neq c$  **gdw.**  $ab \neq ac$  für ein beliebiges  $a \in \mathbb{G}$

### Ordnung eines Elements

- es gilt hier  $\mathbb{G} = \langle \mathbb{G}, \cdot, 1 \rangle$
- **Ordnung eines Elements:** kleinste Zahl  $k \in \mathbb{N}$ , so dass  $a^k$  das neutrale Element als Ergebnis hat ( $a \in \mathbb{G}$ )
  - $ord(a) := \min\{k \in \mathbb{N} | a^k = 1\}$ 
    - $\min \emptyset := \infty$
    - (\*) für additive Gruppen:  $ord(a) := \min\{k \in \mathbb{N} | ka = 0\}$
  - (!)  $ord(a) = ord(a^{-1})$
  - (!)  $ord(a)$  muss Teiler von  $|\mathbb{G}|$  sein
- **Erzeugnis von  $a$ :**  $\langle a \rangle := \{a^k | k \in \mathbb{Z}\} = \{\dots(a^{-1})^2, (a^{-1})^1, 1, a^1, a^2, \dots\}$ 
  - (\*) für additive Gruppen:  $\langle a \rangle := \{ka | k \in \mathbb{Z}\}$
  - (!)  $\langle a \rangle = \langle a^{-1} \rangle$
  - (!)  $ord(a) = |\langle a \rangle|$
- **Erzeuger von  $\mathbb{G}$ :**  $a$  ist ein Erzeuger von  $\mathbb{G}$ , wenn  $\langle a \rangle = \mathbb{G}$

- (!) um ein Element mit Ordnung  $d$  zu finden: wenn  $g$  ein Erzeuger von  $\mathbb{G}$  ist (daraus  $\text{ord}(g) = |\mathbb{G}|$ ), dann gilt für jeden Teiler  $d \mid \text{ord}(g)$ , dass  $g^{\text{ord}(g)/d}$  Ordnung  $d$  hat
- **Gruppenexponent von  $\mathbb{G}$ :**  $\lambda_{\mathbb{G}} = \text{kgV}(\{\text{ord}(a) \mid a \in \mathbb{G}\})$ 
  - $\lambda_{\mathbb{G}}$  teilt  $\mathbb{G}$  ohne Rest
- (!) **Eigenschaften:**
  - $a^{\text{ord}(a)} = 1$
  - $a^{-1} = a^{\text{ord}(a)-1}$
  - $a^k = a^{k \bmod \text{ord}(a)}$  für jedes  $k \in \mathbb{Z}$
  - $a^k = a^{k \bmod |\mathbb{G}|}$  für jedes  $k \in \mathbb{Z}$
  - $a^k = a^{k \bmod \lambda_{\mathbb{G}}}$  für jedes  $k \in \mathbb{Z}$
  - $\langle a \rangle = \{1, a, a^2, \dots, a^{\text{ord}(a)-1}\}$
  - $|\langle a \rangle| = \text{ord}(a)$
  - $a^k = a^{k \bmod \text{ord}(a)} = 1$  **gdw.**  $k \bmod \text{ord}(a) = 0$  **gdw.**  $\text{ord}(a) \mid k$
  - $a^{|\mathbb{G}|} = 1$  für alle  $a \in \mathbb{G}$ , also  $|\mathbb{G}| \bmod \text{ord}(a) = 0$
  - $a^{\lambda_{\mathbb{G}}} = 1$  für alle  $a \in \mathbb{G}$
- (!) **Satz von Euler:**
  - Sei  $\langle \mathbb{Z}_n^*, \cdot_n, 1 \rangle$ , dann gilt  $1 = a^{|\mathbb{Z}_n^*|} = a^{\varphi(n)}$
  - *alternativ:*  $a^{\varphi(n)} \equiv_n 1$ , falls  $\text{ggT}(a, n) = 1$
- (!) **Kleiner Fermatscher Satz:**
  - Sei  $\langle \mathbb{Z}_p^*, \cdot_p, 1 \rangle$  für  $p \in \mathbb{P}$ , dann gilt  $1 = a^{|\mathbb{Z}_p^*|} = a^{\varphi(p)} = a^{p-1}$
  - *alternativ:*  $a^{p-1} \equiv_p 1$ , falls  $\text{ggT}(a, p) = 1$

## Veranschaulichung der Ordnung

- $G_{r_a} = (\mathbb{G}, \{(x, xa) \mid x \in \mathbb{G}\})$
- $x \langle a \rangle$ : Kreis in  $G_{r_a}$ , der  $x$  enthält
- (!) **Eigenschaften:**
  - *Länge des Kreises:*  $\text{ord}(a)$ 
    - jeder Kreis hat die **gleiche Länge**
  - *Anzahl der Kreisen:*  $|\mathbb{G}| / \text{ord}(a)$
- (?) **Allgemeine Regel:** für alle  $k \geq 3$  gilt...
  - ... $\mathbb{Z}_{2^k}^*$  (teilerfremde Gruppe einer Zweierpotenz) ist **nie zyklisch**, wird aber **stets durch 2 Elemente** erzeugt, wobei eines die **Ordnung  $2^{k-2}$** , das andere die **Ordnung 2** hat
  - ...der **Gruppenexponent  $\lambda$**  von  $\mathbb{Z}_{2^k}^*$  ist stets  $2^{k-2}$

- z.B: für  $\mathbb{Z}_{16}^*$  sind die Erzeuger beispielsweise 3 und 7 ( $ord(3) = 4$ ,  $ord(7) = 2$ ) und der Gruppenexponent ist 4
- $\mathbb{Z}_2^*$  und  $\mathbb{Z}_4^*$  sind **zyklisch**

## Untergruppen

- **Untergruppe**  $H$ : nicht leere **Teilmenge** von  $\mathbb{G}$ , die bezüglich der Operation  $\cdot$  selbst eine **Gruppe** definiert
- **Bezeichnung**:  $H \leq \mathbb{G}$
- **(!) Eigenschaften**:
  - $H$  erbt das Neutrale und die Inversen von  $\mathbb{G}$
  - $H \leq \mathbb{G}$  gdw.  $\forall a, b \in H : ab^{-1} \in H$
- **(!) Satz von Lagrange**:  $|H|$  ist stets ein **Teiler** von  $|\mathbb{G}|$  für  $H \leq \mathbb{G}$

## Symmetrische Gruppen

- jedes **Tupel** beschreibt einen **Kreis** in  $G_f = ([n], f)$ 
  - Zyklen können beliebig angeordnet werden, Fixpunkte (*Kreise bzw. Tupel der Länge 1*) müssen nicht angegeben werden:  $(2)(1, 3, 5)(4) = (3, 5, 1)(4)(2) = (5, 1, 3)$
  - *Beispiel*: Für  $\pi = [5] \rightarrow [5]$  in  $\langle S_5, \circ, Id_{[5]} \rangle$  mit  $\pi(1) = 2, \pi(2) = 4, \pi(3) = 5, \pi(4) = 1, \pi(5) = 3$  folgt  $\pi = (1, 2, 4)(3, 5)$
- $l_a(x) = ax$  und  $r_a(x) = xa$  sind **Permutationen auf  $x$**
- **(!) Eigenschaften**:
  - $|S_n| = n!$
  - $ord(\pi) = \text{kgV}$  der **Zykellängen**
    - *Beispiel (oberes)*:  $ord(\pi) = \text{kgV}(\{3, 2\}) = 6$
  - $\lambda_S = \text{kgV}$  **aller** möglichen Zykellängen
    - *Beispiel für  $S_5^*$* :  $\lambda = \text{kgV}(\{1, 2, 3, 4, 5\}) = 60$
  - **Inverse eines Zyklus**: Zyklus umdrehen  $((1, 2, 3)^{-1} = (3, 2, 1))$

## Zyklische Gruppen

- **Zyklische Gruppen**: Gruppen, die von einem einzigen Element  $a$  erzeugt werden
  - $\langle a \rangle = \mathbb{G}$
  - $a$ : **Generator** von  $\mathbb{G}$
  - jede zyklische Gruppe ist **kommutativ** ( $a^k \cdot a^l = a^{k+l} = a^l \cdot a^k$ )
- **(!) Eigenschaften**:
  - $a$  ist ein **Erzeuger** von  $\mathbb{G}$  gdw.  $a^{|\mathbb{G}|/p} \neq 1$  für **jeden Primfaktor  $p$**  von  $|\mathbb{G}|$

- jede Gruppe mit  $|\mathbb{G}| \in \mathbb{P}$  ist **zyklisch**
- jede **Untergruppe**  $H \leq \mathbb{G}$  einer zyklischen Gruppe ist **zyklisch**
- $\lambda = |\mathbb{G}|$

*~ The End!*